**Техническое задание**

* **Создать класс игрока**
  + Реализовать движение игрока по двум осям
  + Реализовать обработку коллизии с другими объектами по двум осям
* **Создать класс камеры**
  + Реализовать функцию закрепления камеры за объектом
* **Создать класс отрисовки объектов**
  + Реализовать отрисовку объектов со смещением относительно отслеживаемого объекта
* **Создать класс комнаты**
  + Реализовать случайную генерацию комнаты
* **Создать класс врага**
  + Реализовать враждебное поведение
* **Наложить текстуры**